**Curso**: Tecnologia

**Disciplina**: Programação de Apps com BD e recursos avançados

**Responsável**: Prof. Henrique Poyatos

**Identificação da tarefa**: Tarefa 3 da unidade 3. Envio de arquivo.

**TAREFA 3**

Crie um projeto que utilize banco de dados. As tabelas são as seguintes:

**Genero**

* codigo (INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY)
* nome (TEXT NOT NULL)

**Filme**

* codigo (INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY)
* titulo (TEXT NOT NULL)
* diretor (TEXT)
* anoLancamento (INTEGER)
* genero (INTEGER NOT NULL)

Adicione gêneros de filmes diretamente no banco (através do código da aplicação), como “Romance”, “Comédia”, “Ficção Científica”.

Na atividade principal, crie um formulário que colete todos os dados do filme. O Gênero deverá ser um Spinner que carrega os gêneros automaticamente do banco de dados.

Ao clica no botão “Cadastrar”, a informação deve ser cadastrada no banco. Faça a aplicação chamar uma atividade secundária que exibe a maior quantidade de informações que você puder exibir em tela.

A entrega deverá ser seu projeto completo do Eclipse ADT, empacotado em formato ZIP.

Identifique a entrega com seu nome.